

Name des Charakters:

Name des Spielers:

Gruppenkonzept:

Gruppendilemma:



Name des Getreuen:

Konzeptaspekt des Getreuen:

Fertigkeiten:

Stress: 1 2 3 4

Kosten: Stunts

Beschreibung:

Name des Getreuen:

Konzeptaspekt des Getreuen:

Fertigkeiten:

Stress: 1 2 3 4

Kosten: Stunts

Beschreibung:

Name des Getreuen:

Konzeptaspekt des Getreuen:

Fertigkeiten:

Stress: 1 2 3 4

Kosten: Stunts

Beschreibung:

Name des Getreuen:

Konzeptaspekt des Getreuen:

Fertigkeiten:

Stress: 1 2 3 4

Kosten: Stunts

Beschreibung:

