Name des Charakters:

Name des Spielers:

Gruppenkonzept:

Gruppendilemma:

Aspekt 1:

Aspekt 2:

Aspekt 3:

Aspekt 4:

Aspekt 5:

Fertigkeiten

	Durchschnittlich +1	Ordentlich +2	Gut +3	Großartig +4	Hervorragend +5	Fantastisch +6	Episch +7	Legendär +8
Athletik								
Charisma								
Diebeskunst								
Empathie								
Fernkampf								
Gelehrsamkeit								
Handwerk								
Heimlichkeit								
Kämpfen								
Kontakte								
Lenken								
Nachforschen								
Provozieren								
Ressourcen								
Statur								
Täuschen								
Überleben								
Wahrnehmen								
Wille								

Aktuelle Fate-Punkte:

Modifizierte Erholungsrate:

Arkaner Stress ( ) 1 2 3 4

Geistiger Stress (Wille) 1 2 3 4

Körperlicher Stress (Statur) 1 2 3 4

Konsequenzen

		Art	behandelt?
2	Leichte Konsequenz		
4	Mittlere Konsequenz		
6	Schwere Konsequenz		
	Extreme Konsequenz		
2	zusätzliche leichte Konsequenz		
2	zusätzliche leichte Konsequenz		
2	zusätzliche leichte Konsequenz		
2	zusätzliche leichte Konsequenz		

Belohnungen

	verwendet

Stunts/Extras

	Kosten

www.malmsturm.de