Die dunklen Fälle des Harry Dresden

Name: gespielt von:

Archetypen:

Die Leiter
+8 Legendär
+7 Episch
+6 Fantastisch
+5 Hervorragend
+4 Großartig
+3 Gut
+2 Ordentlich
+1 Durchschnittlich
+0 Mäßig
−1 Schwach
−2 Fürchterlich

Methoden

Eile:
Flair:
Gewalt:

Intelligenz:
Konzentration:
List:

Erholungsrate:

Kategorien

Gottgleich	☐
Legendär	☐
Außerweltlich	☐
Übernatürlich	☐
Normalsterblich	☒

Aspekte

Konzept:

Dilemma:

andere Aspekte:

Stunts:

Stress

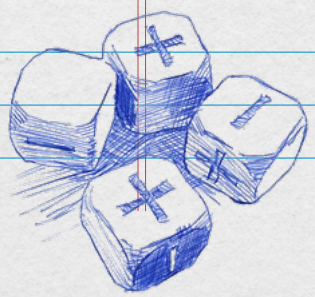
[1] [1] [1] [1]
[1] [1]

andere Stressarten

[1] [1] [1]

Zustände

[4] in Gefahr [s.S.xxx]
[6] totgeweiht [s.S.xxx]
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] verpflichtet [s.S.xxx]
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]



Darf für den persönlichen Gebrauch vervielfältigt werden.
Eine Publikation der Polyarchischen Bruderschaft der Schwarzen Bibliothek zu Melinoe e. V. 2024
www.malmsturm.de • wildehorde@malmsturm.de – www.harrydresden.de • ivy@harrydresden.de
Dieses Spiel beruht auf der gleichnamigen Romanreihe von Jim Butcher. Alle Rechte vorbehalten.